



# CÂMARA MUNICIPAL DE ESPERA FELIZ

ESTADO DE MINAS GERAIS

Praça Dr. José Augusto, 251, Centro, Espera Feliz/MG. CEP: 36.830-000 – Cx. Postal 12  
Contatos: (32) 3746-1562/3139. E-mail: [camara@esperafeliz.mg.leg.br](mailto:camara@esperafeliz.mg.leg.br) Site:  
[www.esperafeliz.mg.leg.br](http://www.esperafeliz.mg.leg.br)

**OFÍCIO Nº: 16/2024**

**ASSUNTO: INFORMAÇÃO (SOLICITA)**

**SERVIÇO: SALA DAS COMISSÕES**

**DATA: EM 13 DE AGOSTO DE 2024**

**EXCELENTÍSSIMO VEREADOR PAULO SERGIO FELIPE**

Com cordiais cumprimentos, a Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final da Câmara Municipal de Espera Feliz/MG, com relação ao **Projeto de Lei Nº 58/2023 – Declara de Utilidade Pública a Associação que especifica**, de autoria de Vossa Excelência, requer que seja verificado se o estatuto incluído no projeto, aprovado em 29 de janeiro de 2022, teve alguma alteração posterior à esta data. Após verificação, solicitamos que seja encaminhado estatuto atualizado, ou informado sobre a vigência do estatuto já apresentado.

Ressaltamos que a informação solicitada é necessária para que a comissão prossiga com os estudos referentes à matéria.

Na oportunidade, reiteramos votos de estima e consideração.

Atenciosamente,

**GRECIA MARIA ALVES FARIA** Assinado de forma digital por GRECIA MARIA  
**DE OLIVEIRA:85031968753** ALVES FARIA DE OLIVEIRA:85031968753  
Dados: 2024.08.14 14:48:36 -03'00'


**Grécia Maria Alves Faria de Oliveira**  
**Presidente da Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final**

**JOSE AUGUSTO GOMES** Assinado de forma digital por JOSE  
**DA SILVA:12006270672** AUGUSTO GOMES DA SILVA:12006270672  
Dados: 2024.08.14 14:49:16 -03'00'

**José Augusto Gomes da Silva**  
**Membro da Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final**

**MARIA IZABEL DE** Assinado de forma digital por MARIA  
**SOUZA:07708011612** IZABEL DE SOUZA:07708011612  
Dados: 2024.08.14 14:49:58 -03'00'

**Maria Izabel de Souza**  
**Membro da Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final**

  
14/08/2024